

Certificat d'aptitude professionnelle maritime

PSE Prévention Santé Environnement

Durée : 1 heure

L'usage de la calculatrice est interdit.

Nota :

Dans le cas où un(e) candidat(e) repère ce qui lui semble être une erreur d'énoncé, il (elle) le signale très lisiblement sur sa copie, propose la correction et poursuit l'épreuve en conséquence. De même, si cela vous conduit à formuler une ou plusieurs hypothèses, il vous est demandé de la (ou les) mentionner explicitement.

La copie que vous rendrez ne devra, conformément au principe d'anonymat, comporter aucun signe distinctif, tel que nom, signature, origine, etc. Si le travail qui vous est demandé comporte notamment la rédaction d'un projet ou d'une note, vous devrez impérativement vous abstenir de signer ou de l'identifier.

1^{re} QUESTION (valeur = 6)

Document 1 :

Selon une enquête de l'Observatoire Français des Drogues et Toxicomanies (OFDT) publiée en décembre 2014, plus de 8 jeunes sur 10 déclarent jouer aux jeux vidéo au moins une fois par semaine. Au lycée, près de 90% des garçons ont déjà participé à un jeu déconseillé aux mineurs (jeux de rôle, d'aventures et de tir, à caractère violent). Selon l'Institut National de la Santé et de la Recherche Médicale (INSERM), 5% des jeunes de 17 ans joueraient entre 5h et 10h par jour. En plus de jouer, les adolescents communiquent entre eux grâce à différents appareils : smartphone (74%), console (66%), ordinateur (55%), tablette (53%). Ils passent donc énormément de temps devant des écrans. Beaucoup d'entre eux évoquent comme causes des difficultés de communication avec les parents, des problèmes relationnels ou des échecs à l'école ou au travail, le besoin de communiquer, des parents hyper connectés. Ils sont devenus addicts aux jeux vidéo et aux écrans avec diverses conséquences : troubles du sommeil, surpoids, baisse des résultats scolaires, conflits avec les parents.

Source : enquête PELLEAS, OFDT- CJC Pierre-Nicole, Croix-Rouge française, 2014

1. (valeur = 1,5)

Répondre sur l'annexe à compléter 1.

Mettre en relation les éléments de la situation en complétant le diagramme.

2. (valeur = 1,5)

Définir précisément une conduite addictive.

3. (valeur = 1)

Citer deux autres addictions.

4. (valeur = 2)

Pour chaque point ci-dessous que vous recopiez, citer deux conséquences de l'addiction aux jeux vidéo :

- – Sur la santé
- – Sur la scolarité

2^e QUESTION (valeur = 3)

L'addiction des adolescents aux jeux vidéo entraîne non seulement des troubles du sommeil mais aussi, souvent, un surpoids lié au manque d'activité physique.

1. (valeur = 1,5)

Énoncer trois attitudes personnelles favorisant un sommeil réparateur.

2. (valeur = 1,5)

Citer trois effets positifs de l'activité physique sur la santé.

3^e QUESTION (valeur = 3)

Document 2 :

Les canaux de distribution préférés.

Les Français achètent autant leur smartphone sur Internet qu'en magasin :

- Sites online des opérateurs : 56%
- Magasins physiques des opérateurs : 56%
- e – commerçants : 39%
- Magasins physiques spécialisés : 30%
- Hypermarchés : 20%
- Sites d'occasion, petites annonces : 3%

Répondre sur l'annexe à compléter 2

Effectuer une étude comparative de trois différents lieux d'achats d'un smartphone en proposant un avantage et un inconvénient pour chacun d'eux.

4^e QUESTION (valeur = 6)

Léonie est employée chez un ostréiculteur. En période de préparation des fêtes de fin d'année, la demande est importante. Tous les jours, à partir de 8 heures, elle réalise les mêmes gestes, reste debout en occupant le poste de détroquage, de tri, de mise en colis. Elle doit se pencher car la table est trop basse. Elle constate qu'elle a de plus en plus de mal à réaliser certains gestes. Son dos est trop sollicité.

1. (valeur = 2,5)

Répondre sur l'annexe à compléter 3.

À partir de la situation, compléter le schéma de processus d'apparition d'un dommage.

2. (valeur = 1,5)

Donner la signification du sigle « TMS ».

3. (valeur = 1)

Citer deux causes de TMS liées à l'activité professionnelle de Léonie.

4. (valeur = 0,5)

Proposer à Léonie une mesure de prévention visant à empêcher ou à diminuer le risque de TMS.

5. (valeur = 0,5)

Préciser à quel type de prévention appartient la mesure que vous avez proposée.

5^e QUESTION (valeur = 2)

Pour nettoyer les bassins, Léonie utilise de l'eau de javel.

1 (valeur = 1)

Identifier le type de risque auquel Léonie est confrontée.

2 (valeur = 1)

Citer deux effets possibles sur la santé liés à l'utilisation d'eau de javel.

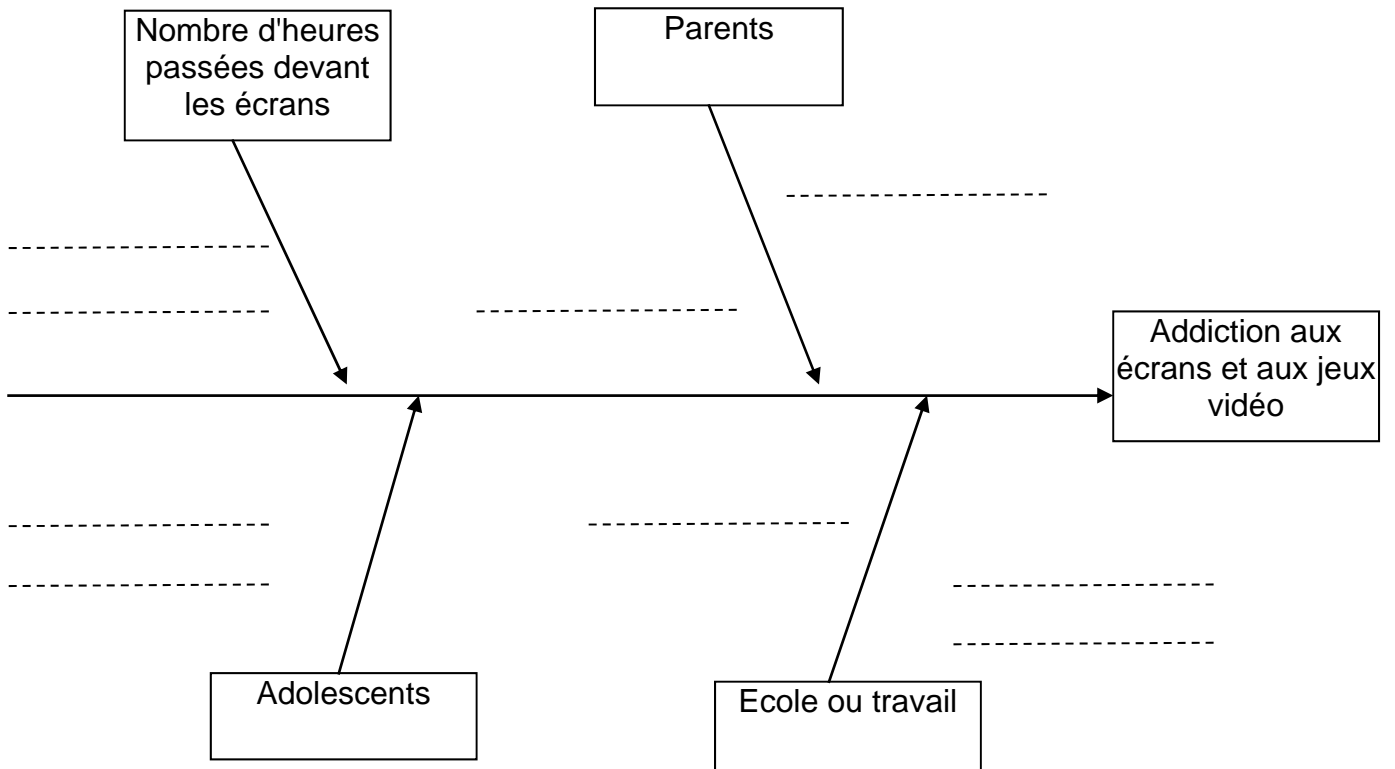
NUMERO DE PLACE :

NE RIEN INSCRIRE AU DESSUS DE CETTE LIGNE (sauf n° de place)

ANNEXE À COMPLÉTER 1

Document à rendre avec la copie d'examen

Question 1. Diagramme



NUMERO DE PLACE :

NE RIEN INSCRIRE AU DESSUS DE CETTE LIGNE (sauf n° de place)

ANNEXE À COMPLÉTER 2

Document à rendre avec la copie d'examen

Question 3. Etude comparative de 3 lieux d'achats d'un smartphone

Lieux d'achat	Avantages	Inconvénients
Site en ligne des opérateurs		
Hypermarchés		
Magasins physiques des opérateurs		

NUMERO DE PLACE :

NE RIEN INSCRIRE AU DESSUS DE CETTE LIGNE (sauf n° de place)

ANNEXE À COMPLÉTER 3

Document à rendre avec la copie d'examen

